VÆLG DIN INDSATS, OG TRYK PÅ START SPIL FOR AT KOMME I GANG.

DER GIVES KONTANTPRÆMIER FOR 3+ FULDFØRTE SLINGOS; JO FLERE FULDFØRTE SLINGOS, JO MERE KAN DU VINDE.

DU HAR 10 SPINS TIL AT MATCHE TALLENE PÅ HJULET MED TALLENE I GITTERET.

WILDS LADER DIG MARKERE ET HVILKET SOM HELST TAL I KOLONNEN OVENOVER.

GRATIS SPIN-SYMBOLER TILFØJER ET EKSTRA SPIN.

SUPER WILDS LADER DIG MARKERE ET HVILKET SOM HELST TAL PÅ HELE GITTERET.

NÅR PIRATKAPTAJNEN LANDER PÅ DET MIDTERSTE HJUL UNDER GITTERET, VIL EVENTUELLE KANONER I DEN HØJRE KOLONNE AFFYRE EN KANONKUGLE MOD GITTERET OG KAN MARKERE ET TAL PÅ SAMME LINJE SOM KANONEN.

**SPILLET PIRATE'S BOOTY FEATURE**

6+ SLINGOS UDLØSER FUNKTIONEN.

YDERLIGERE SLINGOS TILDELER MERE VÆRDIFULDE SKIBE OG EKSTRA SPINS.

FUNKTIONEN BLIVER SPILLET PÅ ET 5X5-GITTER.

I HVER RUNDE VIL ÉT UD AF TRE TYPER SKIBE DUKKE OP OG SEJLE FORBI VED AT RYKKE 1 FELT AD GANGEN. PIRATKAPTAJNEN VIL BEORDRE, AT KANONERNE PÅ DE VANDRETTE OG LODRETTE HJUL BLIVER AFFYRET.

HVERT SKIB SOM RAMMES VIL TILDELE EN MULTIPLIKATORPRÆMIE, OG SKIBET VIL BLIVE BESKADIGET.

NÅR ET SKIB BLIVER RAMT NOK GANGE, SYNKER DET OG TILDELER EN BONUS TIL SPILLEREN.

FUNKTIONEN SLUTTER, NÅR SPILLEREN IKKE HAR FLERE SPINS, ELLER NÅR ALLE SKIBE ER BLEVET SÆNKET.

**SCATTER-BONUSHJUL**

BONUSHJULET UDLØSES AF 3 ELLER FLERE SCATTER-IKINER.

DER ER 3 BONUSHJUL-NIVEAUER; GULD, RUBIN OG DIAMANT. GULDHJULET KAN UDLØSE RUBINHJULET, OG RUBINHJULET KAN UDLØSE DIAMANTHJULET.

DEN MINDSTE GEVINST PÅ BONUSHJULET ER BASISINDSATSEN X2. DEN MAKSIMALE GEVINST ER X100.

**GEVINSTLINJER**

DER ER 12 GEVINSTLINJER OG 11 PRÆMIER I UDBETALINGSTABELLEN, FORDI DET SIDSTE TAL PÅ GITTERET ALTID TILDELER MINDST 2 GEVINSTLINJER.

**BEDSTE STRATEGI**

DEN BEDSTE STRATEGI FOR AT PLACERE WILDS OG SUPER WILDS ER ALTID DEN PLACERING, SOM GIVER SPILLEREN STØRST MULIGHED FOR AT FULDENDE EN SLINGO.

HVIS DER ER FLERE PLADSER MED DE SAMME KRITERIER TILGÆNGELIGE, BØR PRÆFERENCEN GIVES TIL DEN PLADS, SOM KAN FULDFØRE FLEST SLINGOS (GEVINSTLINJER).

DET MIDTERSTE KVADRAT VILLE FOR EKSEMPEL VÆRE AT FORETRÆKKE, DA DET BÅDE INKLUDERER EN VANDRET, EN LODRET OG TO DIAGONALE LINJER.

HVIS DER ER FLERE PLADSER MED DE SAMME KRITERIER, KAN DER VÆLGES EN TILFÆLDIG PLADS.

**REGLER**

ALLE SYMBOLER KAN LANDE PÅ ALLE HJUL.

UNDTAGEN PIRATKAPTAJN-SYMBOLET, SOM KUN FREMKOMMER PÅ DET MIDTERSTE HJUL.

GRATIS SPIN-SYMBOLER TILDELER ET EKSTRA SPIN

EKSTRA SPINS ER TILGÆNGELIGE EFTER HVERT SPIL.

BASERET PÅ DEN BEDSTE STRATEGI HAR STANDARDSPILLET EN TEORETISK RTP PÅ 94,17 %.

BASERET PÅ DEN BEDSTE STRATEGI HAR EKSTRA SPINS EN TEORETISK RTP PÅ 93,98 %

PRISERNE AFRUNDES TIL DEN NÆRMESTE HELE VÆRDI, HVILKET KAN PÅVIRKE RTP.

TEKNISKE FEJL ANNULLERER ALLE UDBETALINGER OG SPIL.

UNDER EKSTRA SPINS KRÆVER NOGLE AF DE POTENTIELLE PRÆMIER MULIGVIS ÉN ELLER FLERE SUPER WILDS.

**AFVENTENDE SPIL**

UAFSLUTTEDE SPIL VIL AUTOMATISK BLIVE AFSLUTTET 3 TIMER EFTER, DE BLEV STARTET.

RESTERENDE SPINS VIL BLIVE SPILLET MED EN TILFÆLDIG TALGENERATOR, DER ANVENDES TIL AT LAVE ENHVER SPILLERBESLUTNING.

EVENTUELLE GEVINSTER VIL AUTOMATISK BLIVE KREDITERET.

**EKSTRA SPINS**

DE POTENTIELLE TILGÆNGELIGE GEVINSTER I DET NÆSTE EKSTRA SPIN VISES I RÆKKEFØLGE.

DE NØDVENDIGE TAL ER FREMHÆVEDE

TRYK PÅ INDSAML FOR AT AFSLUTTE SPILLET PÅ DET AKTUELLE PRÆMIENIVEAU.

EKSTRA SPINS ER TILGÆNGELIGE EFTER HVERT SPIL.

PRISEN FOR DET NÆSTE SPIN VISES PÅ SPIN-KNAPPEN.

PRISEN FOR HVERT SPIN AFHÆNGER AF PLACERINGEN I SPILLET OG AF POTENTIELLE PRÆMIER.

SPIL VENLIGST ANSVARLIGT.

PRISERNE KAN VÆRE HØJERE END DIN BASISINDSATS.

INDSAML, ELLER KØB FLERE SPINS.