VÄLJ INSATS OCH TRYCK PÅ STARTA SPEL FÖR ATT BÖRJA

VINSTPENGAR TILLDELAS FÖR 3 ELLER FLER SLUTFÖRDA SLINGOS, JU FLER FÄRDIGSTÄLLDA SLINGOS, DESTO MER VINNER DU

DU HAR 10 SNURR PÅ DIG ATT MATCHA NUMMER PÅ HJULET MED NUMMER PÅ BRICKAN

WILDS LÅTER DIG MARKERA VALFRITT NUMMER I KOLUMNEN OVAN.

GRATISSNURR-SYMBOLER LÄGGER TILL ETT YTTERLIGARE SNURR

SUPER WILDS LÅTER DIG MARKERA VILKET NUMMER SOM HELST PÅ BRICKAN.

NÄR PIRATKAPTENEN LANDAR PÅ MITTHJULET UNDER BRICKAN KOMMER ALLA KANONER I DEN HÖGRA KOLUMNEN ATT AVFYRA EN KANONKULA MOT BRICKAN OCH KAN MARKERA ETT NUMMER PÅ SAMMA LINJE SOM KANONEN.

6+ SLINGOS AKTIVERAR FUNKTIONEN.

YTTERLIGARE SLINGOS GER SKEPP MED HÖGRE VÄRDE OCH EXTRASNURR.

**PIRATSKATT-SPELFUNKTION**

SPELFUNKTIONEN SPELAS PÅ ETT 5X5-RUTNÄT.

UNDER VARJE RUNDA KOMMER EN AV TRE FARTYGSTYPER ATT DYKA UPP OCH SEGLA FÖRBI GENOM ATT FLYTTA SIG EN RUTA ÅT GÅNGEN. PIRATKAPTENEN KOMMER ATT BEORDRA KANONERNA PÅ DE HORISONTELLA OCH VERTIKALA HJULEN ATT SKJUTA.

VARJE FARTYGSTRÄFF KOMMER ATT GE ETT MULTIPLIKATORPRIS OCH FARTYGET KOMMER ATT SKADAS.

NÄR ETT SKEPP TRÄFFAS TILLRÄCKLIGT MÅNGA GÅNGER KOMMER DET ATT SJUNKA OCH GE SPELAREN EN BONUS.

FUNKTIONEN SLUTAR NÄR SPELAREN FÅR SLUT PÅ SNURR ELLER ALLA SKEPP HAR SÄNKTS.

**SCATTER-BONUSHJUL**

BONUSHJULET UTLÖSES AV 3 ELLER FLER SCATTER-IKONER.

DET FINNS 3 NIVÅER AV BONUSHJUL; GULD, RUBIN OCH DIAMANT. GULDHJULET KAN AKTIVERA RUBINHJULET OCH RUBINHJULET KAN AKTIVERA DIAMANTHJULET.

DEN LÄGSTA VINSTEN PÅ BONUSHJULET ÄR X2 GRUNDINSATSEN. DEN HÖGSTA VINSTEN ÄR X100.

**VINNANDE RADER**

DET FINNS 12 VINNANDE RADER OCH 11 BELÖNINGAR I VINSTTABELLEN EFTERSOM DET SISTA NUMRET PÅ BRICKAN ALLTID KOMMER ATT GE MINST 2 VINNANDE RADAR**.**

**BÄSTA STRATEGI**

DEN BÄSTA STRATEGIN FÖR PLACERING AV WILDS OCH SUPER WILDS ÄR ALLTID PÅ DEN POSITION SOM GÖR ATT SPELAREN NÄRMAR SIG ATT SLUTFÖRA EN SLINGO.

OM FLERA POSITIONER MED SAMMA KRITERIER FINNS TILLGÄNGLIGA GES FÖRETRÄDE ÅT DE POSITIONER SOM INKLUDERAS I FLEST SLINGOS (VINNANDE RADER).

EXEMPELVIS SKULLE MITTENRUTAN GES FÖRETRÄDE EFTERSOM DEN INKLUDERAS I EN HORISONTELL, VERTIKAL OCH TVÅ DIAGONALA RADER.

OM DET FINNS FLERA POSITIONER MED SAMMA KRITERIER GÖRS ETT SLUMPMÄSSIGT VAL.

**REGLER**

ALLA SYMBOLER FÖREKOMMER PÅ SAMTLIGA HJUL.

FÖRUTOM PIRATKAPTEN-SYMBOLEN SOM ENDAST VISAS PÅ MITTHJULET.

GRATISSNURR-SYMBOLER GER YTTERLIGARE ETT SNURR

EXTRASNURR ERBJUDS EFTER VARJE SPEL.

BASERAT PÅ BÄSTA STRATEGI HAR STANDARDSPELET EN TEORETISK AVKASTNING TILL SPELARE (RTP) PÅ 94,17%.

BASERAT PÅ BÄSTA STRATEGI HAR EXTRASNURR EN TEORETISK RTP PÅ 93,98%

PRISERNA ÅR AVRUNDADE TILL NÄRMASTE HELTAL VILKET KAN FÖRÄNDRA DEN TEORETISKA AVKASTNINGEN TILL SPELARE (RTP).

VID TEKNISKA FEL ANNULLERAS UTBETALNINGAR OCH SPEL.

I EXTRASNURR KAN VISSA POTENTIELLA VINSTER KRÄVA SUPER WILD-SYMBOLER.

**PÅGÅENDE SPEL**

OAVSLUTADE SPEL KOMMER AUTOMATISKT ATT SLUTFÖRAS 3 TIMMAR EFTER START.

ÅTERSTÅENDE SNURR KOMMER ATT SPELAS MED HJÄLP AV EN SLUMPMÄSSIG NUMMERGENERATOR SOM ANVÄNDS FÖR ATT TA EVENTUELLA SPELARBESLUT.

EVENTUELLA VINSTER UTBETALAS AUTOMATISKT

**EXTRASNURR**

MÖJLIGA VINSTER SOM ÄR TILLGÄNGLIGA VID NÄSTA EXTRASNURR VISAS I FÖLJD

DE NUMMER SOM KRÄVS MARKERADE

TRYCK PÅ INKASSERA FÖR ATT AVSLUTA SPELET PÅ DEN AKTUELLA VINSTNIVÅN

EXTRASNURR ERBJUDS EFTER VARJE SPEL.

PRISET FÖR NÄSTA SNURR VISAS PA SNURRKNAPPEN.

PRISET FÖR VARJE SNURR ÄR BEROENDE AV BRICKANS POSITION OCH POTENTIELLA VINSTER.

SPELA ANSVARSFULLT.

PRISERNA KAN ÖVERSTIGA DIN GRUNDINSATS.

HÄMTA ELLER KÖP FLER SNURR.