Selecione a sua aposta e prima Iniciar para começar.

São atribuídos prémios monetários por 3 ou mais Slingos completados; quantos mais Slingos completar, mais pode ganhar.

Tem 10 rodadas para fazer corresponder os números do cilindro com os números da grelha.

Os símbolos Wild permitem-lhe marcar qualquer número na coluna acima.

Os símbolos de rodada grátis adicionam uma rodada extra.

Os símbolos Super Wild permitem-lhe marcar qualquer número na grelha.

Quando o capitão pirata calha no cilindro central abaixo da grelha, os canhões na coluna à direita disparam uma bala de canhão para a grelha e podem acertar num número na mesma linha do canhão.

6 Slingos ou mais ativam a funcionalidade.

Slingos adicionais atribuem navios com mais valor e rodadas extra.

**Jogo da funcionalidade Pirate’s Booty**

O jogo da funcionalidade é jogado numa grelha 5x5.

Durante cada ronda, um dos três tipos de navios irão aparecer e deslocar-se 1 casa de cada vez. O Capitão Pirata irá ordenar que os canhões nos cilindros horizontais e verticais disparem.

Cada navio atingido atribui um prémio de multiplicador e o navio fica danificado.

Quando um navio é atingido vezes suficientes, afunda-se e atribui um bónus ao jogador.

A funcionalidade termina quando o jogador esgota as rodadas ou todos os navios tiverem sido afundados.

**Leme de Bónus Scatter**

três OU MAIS símbolos SCATTER ATIVAM O LEME DE bónus.

Há 3 níveis de lemes de bónus: Ouro, Rubi e Diamante. O Leme de Ouro pode ativar o Leme Rubi, e este pode ativar o Leme Diamante.

O prémio mínimo no leme de bónus é de x2 a aposta base. O prémio máximo é de x100.

**Linhas de pagamento**

Há 12 linhas de pagamento e 11 prémios na tabela de pagamentos porque o último número da grelha atribuirá sempre, pelo menos, 2 linhas de pagamento

**Melhor estratégia**

A melhor estratégia dita que a seleção para as posições de símbolos Wild e Super Wild deve ser sempre aquela que fará com que o jogador esteja mais perto de completar um Slingo.

Quando estão disponíveis várias posições com o mesmo critério, a preferência é dada às posições que abrangem mais Slingos (linhas de pagamento).

Por exemplo, o quadrado central seria preferível, dado que está incluído numa linha horizontal, numa linha vertical e em duas linhas diagonais.

Quando existem várias posições com os mesmos critérios é feita uma escolha aleatória.

**Regras**

Todos os símbolos podem surgir em todos os cilindros

Exceto o símbolo do Capitão Pirata, que aparece apenas no cilindro central.

Os símbolos de rodadas grátis atribuem uma rodada adicional.

As rodadas extra estão disponíveis após cada jogo.

Com base na melhor estratégia, O jogo PADRãO tem um RTP teórico de 94,17%.

Com base na melhor estratégia, AS rodadaS extra têm um RTP teórico de 93,98%.

Os preços são arredondados para o valor inteiro mais próximo, o que pode alterar o RTP.

As anomalias anulam os pagamentos e as jogadas.

Nas rodadas extra, alguns prémios potenciais poderão exigir Super Wilds.

**Jogos pendentes**

Os jogos incompletos serão automaticamente concluídos 3 horas após o lançamento.

As rodadas restantes serão jogadas com um gerador de números aleatórios utilizado para simular as decisões do jogador.

Os ganhos serão creditados automaticamente.

**Rodadas extra**

Os prémios potenciais disponíveis na próxima rodada extra são exibidos por ordem

Os números necessários estão destacados

Prima Recolher para terminar o jogo no nível de prémios atual.

AS RODADAS EXTRA ESTãO DISPINíVEIS após. CADA JOGO.

O PREçO DA PRóXIMA RODADA é EXIBIDO NO BOTãO PARA RODAR.

O PREçO DE CADA RODADA DEPENDE DO ESTADO DA GRELHA E DOS POTENCIAIS PRéMIOS.

JOGUE COM RESPONSABILIDADE.

OS PREçOS APRESENTADOS PODEM EXCEDER A SUA APOSTA BASE.

RECOLHA OU COMPRE MAIS RODADAS.