**SLINGO LIGHTNING**

SILNGO LIGHTNING È LA RAPIDISSIMA COMBINAZIONE DI SLOT E BINGO DA 50 NUMERIO.

IL BIGLIETTO DA 50 NUMERI AUMENTA LE POSSIBILITÀ DI CREARE ABBINAMENTI SULLA GRIGLIA AD OGNI GIRO.

SELEZIONA LA TUA PUNTATA E POI PREMI AVVIA PARTITA PER INIZIARE.

IL PREMIO IN DENARO AUMENTA AL COMPLETAMENTO DI OGNI SLINGO (LINEA DI VINCITA).

DISPONI DI 8 GIRI PER ABBINARE I NUMERI SUL RULLO CON QUELLI SULLA GRIGLIA.

I FULMINI CONSENTONO DI SEGNARE QUALSIASI NUMERO NELLA COLONNA SUPERIORE.

LE CROCI SONO SIMBOLI BLOCCANTI.

I SIMBOLI DEI GIRI GRATIS AGGIUNGONO UN GIRO AGGIUNTIVO.

I SUPER FULMINI CONSENTONO DI SEGNARE QUALSIASI NUMERO NELL’INTERA GRIGLIA.

LE POTENZIALI VINCITE DISPONIBILI SONO MOSTRATE A TURNO.

I NUMERI RICHIESTI SONO EVIDENZIATI.

PREMI INCASSA PER TERMINARE LA PARTITA.

**LINEE DI VINCITA**

NELLA TABELLA DEI PAGAMENTI VI SONO 12 LINEE DI VINCITA E 11 PREMI, DAL MOMENTO CHE L’ULTIMO NUMERO SULLA GRIGLIA ASSEGNA SEMPRE UN MINIMO DI 2 LINEE VINCENTI.

**LA MIGLIORE STRATEGIA**

LA MIGLIORE STRATEGIA PREVEDE CHE LA SCELTA DELLA POSIZIONE DEI FULMINI E DEI SUPER FULMINI SIA SEMPRE QUELLA CHE AVVICINA MAGGIORMENTE IL GIOCATORE AL COMPLETAMENTO DI UNA SLINGO.

NEL CASO IN CUI VI SIANO DIVERSE POSIZIONI CON LE STESSE CARATTERISTICHE, LA PREFERENZA VIENE DATA ALLE POSIZIONI CHE SONO INCLUSE NEL MAGGIOR NUMERO DI SLINGO (LINEE DI VINCITA).

AD ESEMPIO, LA CASELLA CENTRALE HA LA PRECEDENZA PERCHÉ INCLUDE UNA LINEA ORIZZONTALE, UNA VERTICALE E DUE DIAGONALI.

NEL CASO IN CUI VI SIANO DIVERSE POSIZIONI CON LE STESSE CARATTERISTICHE, VIENE PRESA UNA DECISIONE CASUALE.

**PARTITE GRATIS**

SE A UN GIOCATORE VIENE ASSEGNATA UNA PARTITA GRATIS DI SLINGO LIGHTNING, POTRÀ GIOCARE LA PARTITA PRINCIPALE GRATUITAMENTE CON UN VALORE DI PUNTATA PREDEFINITO. QUANDO VIENE COMPLETATA LA PARTITA PRINCIPALE, LE VINCITE OTTENUTE COMPLETANDO SLINGO ORIZZONTALI, VERTICALI O DIAGONALI O GLI ALTRI BONUS DEI SIMBOLI SPECIALI VENGONO MOSTRATI AL GIOCATORE, IL QUALE POTRÀ INCASSARE LE PROPRIE VINCITE OPPURE CONTINUARE IL GIOCO ACQUISTANDO DEI GIRI AGGIUNTIVI CON I FONDI DISPONIBILI SUL PROPRIO SALDO IN DENARO O BONUS.

UN GIOCATORE PUÒ ACQUISTARE DEI GIRI AGGIUNTIVI UTILIZZANDO UNA COMBINAZIONE DI DENARO REALE E DENARO BONUS; L’IMPORTO DELLA VINCITA SARÀ QUINDI ACCREDITATO SUL SALDO DEL GIOCATORE IN PROPORZIONE ALLA PUNTATA MISTA.

PER CHIARIRE EVENTUALI DUBBI, LA PARTITA GRATIS È CONSIDERATA UNA PUNTATA CON DENARO BONUS.

**REGOLE**

I SIMBOLI DEI GIRI GRATIS VENGONO RIMOSSI DAI RULLI PER I GIRI AGGIUNTIVI.

TENUTO CONTO DELLA MIGLIORE STRATEGIA, QUESTO GIOCO OFFRE UN RTP TEORICO DEL 95%

TENUTO CONTO DELLA MIGLIORE STRATEGIA, OGNI GIRO AGGIUNTIVO OFFRE UN RTP TEORICO DEL 95%

I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE VINCITE E LE GIOCATE.

NEI GIRI AGGIUNTIVI, ALCUNI PREMI POTENZIALI POSSONO RICHIEDERE I SUPER FULMINI.

**PARTITE IN SOSPESO**

LE PARTITE INCOMPLETE SARANNO AUTOMATICAMENTE COMPLETATE 24 ORE DOPO IL LANCIO.

GLI EVENTUALI GIRI RIMANENTI SARANNO GIOCATI CON UN GENERATORE DI NUMERI CASUALI UTILIZZATO PER PRENDERE LE DECISIONI DEL GIOCATORE.

LE EVENTUALI VINCITE SARANNO ACCREDITATE AUTOMATICAMENTE.